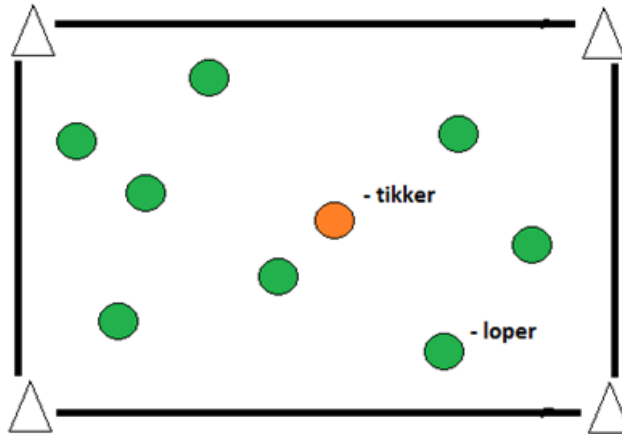


### Wat heb je nodig:

- een speelveld
- 1 tikker
- de rest is looper



### Hoe werkt het?

Er is één tikker, de rest is looper. In het begin moet de tikker z'n ogen dicht houden. Er wordt één looper aangewezen die ook 'bevrijder' is. Als dat beslist is, mag de tikker beginnen met tikken. Als iemand getikt is, gaat hij gehurkt zitten. Hij mag pas weer meedoen als de bevrijder hem op de rug tikt. De bevrijder moet natuurlijk proberen dit zo onopvallend mogelijk te doen. Want als de bevrijder zelf getikt is, kan niemand die getikt wordt nog vrijkomen!

### Spelregels

- Als je getikt bent, gehurkt blijven zitten totdat alleen de bevrijder je op de rug tikt.
  - Als de bevrijder getikt is, kan niemand meer vrijkomen.
- De tikker(s) moeten in totaal 15 kinderen tikken, dan is het tijd voor een nieuwe tikker.
- De tikker mag na afloop een andere tikker aanwijzen, en ook een nieuwe bevrijder (zorg er voor dat de nieuwe tikker niet ziet wie je als bevrijder kiest!)

### Hoe kun je het spel aanpassen?

- Het veld groter of kleiner maken.
- Is het te moeilijk voor de tikker? Je kan ook met twee tikkers spelen.